**Form paket-paket pekerjaan pada WBS:**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No/**  **Kode** | **Nama Paket** | **Deskripsi Paket** | **Prece-**  **Dence**  **(Kode)** | **Perioda**  **(satuan waktu)** | **Kebutuhan SDM** | **Kebutuhan Alat** |
| 1 | Manajemen proyek | Kendali penuh proses jalan pengembangan project ada di Manajer. | - | - | 1 Manager | 1 PC |
| 2.1 | Survei spesifikasi PL | Mencari informasi terkait kebutuhan perangkat lunak dengan survei ke masyarakat. | - | 5 hari | 2 System Analys (SA) | 50 Lembar kuesioner, 1 PC |
| 2.2 | Use Case Diagram | Membuat user case diagram berdasarkan fitur-fitur yang di sepakati | 2.1 | 1 hari | 1 System Analys (SA) | 1 PC, 1 *software* visioma/astah. |
| 3.1 | Desain UI website | Membuat rancangan UI | 2.2 | 1 hari | 2 Interface Designer (DG) | 1 PC |
| 3.2 | Desain modul | Membuat rancangan Modul modul sesuai hasil analisis | 2.2 | 1 hari | 2 Progammer | 1 PC |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 3.3 | Desain ERD | Membuat Gambaran ERD | 2.2 | 1 hari | 2 System Analys (SA) | 2 PC |
| 3.4 | Desain SR | Membuat Skema Relatonal Berdasarkan ERD | 3.3 | 3 hari | 1 System Analys (SA) | 1 PC |
| 4.1 | Implenentasi ui website | Membuat ui berdasarkan desain yang telah di buat | 3.1 | 3hari | 1 progammer,  1 desainner | 2pc |
| 4.2 | Implementasi database | Membuat database berasarkan desain erd dan sr | 3.4 | 1hari | 1 progammer | 1pc |
| 4.3.1 | Implenetasi modul signup | Mengimplenetasikan modul signup berdasarkan desagin modul | 4.2 , 3.2 | 2hari | 1progammer | 1pc |
| 4.3.2 | Implementasi modul login | Pembuatan modul login | 4.3.1 | 2hari | 1 Progammer (PG) | 1 PC |
| 4.3.3 | Implementasi modul register vendor | Pembuatan modul register untuk vendor | 4.2 , 3.2 | 3 hari | 1 Progammer (PG) | 1 PC |
| 4.3.4 | Implementasi Modul untuk register wedding package | Pembuatan feature register untuk jenis paket wedding | 4.3.3 | 2 hari | 1 Progammer (PG) | 1 PC |
| 4.3.5 | Implementasi modul preview vendor | Pembuatan feature preview ketersediaan vendor | 4.2 , 3.2 | 2 hari | 1 Progammer (PG) | 1 PC |
| 4.3.6 | Implementasi Modul preview wedding pacakge | Pembuatan feature melihat ketersediaan paket weeding | 4.2 , 3.2 | 3 hari | 1 Progammer (PG) | 1 PC |
| 4.3.7 | Implementasi modul pemesanan wedding package | Pembuatan feature order weding package | 4.3.6 | 5 hari | 1 Progammer (PG) | 1 PC |
| 4.3.8 | Implementasi Modul date availblity check | Pembuatan feature date availblity | 4.3.2 | 4 hari | 1 Progammer (PG) | 1 PC |
| 4.3.9 | Implementasi modul payment | Pembuatan feature payment | 4.2 , 3.2 | 3 hari | 1 Progammer (PG) | 1 PC |
| 4.3.10 | Implementasi modul notification | Pembuatan feature notification | 4.2 , 3.2 | 2 hari | 1 Progammer (PG) | 1 PC |
| 5.1 | Front end testing | Testing front end | 4.3.8,43,4,4.3.7,4.3.8 | 3 hari | 1 Progammer (PG) | 1 PC |
| 5.2 | Backend testing | Testing backend | 4.310,4.38,,4.3.4,4.3.1 | 2 hari | 1 Progammer (PG) | 1 PC |
| 5.3 | UAT | Testing user acceptence | 5.1,5.2 | 4 hari | 1 Progammer (PG) | 1 PC |
| 6 | Dokumentasi | Pembuatan Dokumentasi | 5.3 | 2 hari | 1 Progammer (PG) | 1 PC |
| 7 | Deploy | Deploy software / system | 6 | 1 hari | 1 Progammer (PG) | 1 PC |